

Komplexpraktikum Spieleprogrammierung SS06

3.4.	2.-4. DS GRU 370	Einführung (Pflicht für alle Teilnehmer)
10.4.	2.-4. DS GRU 116-118	Konsultation
17.4.	Ostern	
24.4.	2.-4. DS GRU 370	Projektspezifikation vorstellen 10min (+5min Gespräch) (Pflicht für alle Teilnehmer)
1.5.	1.Mai	
8.5.	2.-4. DS GRU 116-118	Konsultation
15.5.	2.-4. DS GRU 116-118	Konsultation
22.5.	2.-4. DS GRU 116-118	Konsultation
29.5.	2.-4. DS GRU 370	Prototyp (Pflicht für alle Teilnehmer)
5.6.	Pfingsten	
12.6.	2.-4. DS GRU 116-118	Konsultation
19.6.	2.-4. DS GRU 116-118	Konsultation
26.6.	2.-4. DS GRU 116-118	Konsultation
3.7.	2.-4. DS GRU 116-118	Konsultation Abgabe aller Materialien!
10.7.	2.-4. DS GRU 370	Abschlusspräsentation (Pflicht für alle Teilnehmer)

Alle Termine im Raum GRU ? sind für alle Teilnehmer Pflicht, um gruppenübergreifende „Synergieeffekte“ zu fördern. Im Raum GRU 117 ist in den anderen Wochen für jede Gruppe eine Konsultation geplant.

Konsultationen (20 min Raster)

Zeit

Gruppe

Zeit

Gruppe